

Министерство образования и науки Российской Федерации
Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение
высшего профессионального образования
**“Владимирский государственный университет
имени Александра Григорьевича и Николая Григорьевича Столетовых”**
(ВлГУ)
Кафедра информатики и защиты информации

ОТЧЕТ ПО ЛАБОРАТОРНОЙ РАБОТЕ № 1
ДИСЦИПЛИНЫ «ИНФОРМАЦИОННЫЕ ТЕХНОЛОГИИ»

НА ТЕМУ:

Основы JavaScript

Выполнил:

студент группы ИБ-111

ФИО

Проверил:

к.т.н., доцент

Семенова И.И.

Владимир 2015

Вариант 1

Задание 1: Создать страницу со скриптом, который бы средствами скрипта выводил $\sin(x)$, где x – числовая переменная, которой присвоено некоторое значение на выбор в скрипте

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <body>
    <script>
      var arg=prompt("Введите число",0);
      if(arg != null)
      {
        var result=Math.sin(arg);
        alert("Синус числа " + arg + " равен " + result);
      }
      else
      {
        alert("Пользователь отменил ввод");
      }
    </script>
  </body>
</html>
```

Рисунок 1 – Текст скрипта к заданию 1

Задание 2: Создать страницу со скриптом, которая выводила бы сообщение «Нажмите кнопку для замены текста страницы». В скрипте опишите тег `<button>`, который будет при нажатии будет запускать функцию, созданную средствами javascript, которая заменит текст, размещенный в теге `<h1>` `</h1>` на текст «произошла замена», который бы извлекался из переменной `str_`.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <body>
    <p>Нажмите кнопку, чтобы заменить текст тега.</p>
    <button onclick="changing()">Нажмите эту кнопку, чтобы заменить
    текст тега</button>
    <h1 id="tochange">Начальный текст</h1>
    <script>
      function changing()
      {
        var str_="Произошла замена";
        document.getElementById("tochange").innerHTML=str_;
      }
    </script>
  </body>
</html>
```

Рисунок 2 – Текст скрипта к заданию 2

Задание 3: Создать страницу со скриптом, в котором создается объект `машина` с тремя свойствами: `цвет`, `марка`, `модель`. Вывести по нажатию кнопки все значения свойств на экран.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <body>
    <button onclick="auto()">Нажмите эту кнопку, чтобы вывести
информацию об автомобиле</button>
    <script>
      var car=new Object();
      car.Color="Red";
      car.Name="VAZ";
      car.Model="21093";
      function auto()
      {
        document.write("Цвет: "+car.Color+" Марка:
"+car.Name+" Модель: "+car.Model);
      }
    </script>
  </body>
</html>
```

Рисунок 3 – Текст скрипта к заданию 3